REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Połącz kropki, czyli kilka ciekawostek o średniowiecznym grodzie na Ostrowie Tumskim”

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się gra terenowa „Połącz kropki, czyli kilka ciekawostek o średniowiecznym grodzie na Ostrowie Tumskim”

2. Organizatorem Gry terenowej jest Rezerwat Archeologiczny Genius Loci – przekrój poznania z siedzibą przy ul. Ks. I. Posadzego 3, 61-108 Poznań.

3. Termin „Uczestnik” określa w niniejszym regulaminie osobę, która weźmie udział w grze terenowej.

4. Przystąpienie do udziału w Grze przez Uczestnika jest równoznaczne z akceptacją przez niego postanowień Regulaminu Gry. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu. Naruszenie przez Uczestnika tego zobowiązania stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika.

5. Gra terenowa nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. 2009, Nr 201, poz. 1540 ze zm.).

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Grze.

2. Gra terenowa prowadzona jest na terytorium Polski.

3. Gra terenowa trwa od dnia 02.05.2024 roku (od godziny 10:00) do dnia 05.05.2024 roku (do godziny 15:00).

§ 2. UCZESTNICTWO W GRZE TERENOWEJ

1. Gra skierowana jest do dzieci w wieku od 7 lat oraz osób dorosłych. Warunkiem uczestnictwa dziecka w grze jest uzyskanie zgody rodzica lub opiekuna.

2. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z Organizatorem Gry, ani członkowie ich rodzin.

§ 3. ZAŁOŻENIA GRY TERENOWEJ

1. Celem Gry jest promocja Rezerwatu Archeologicznego Genius loci.

2. W celu uczestnictwa należy dostarczyć rozwiązany arkusz gry terenowej do rezerwatu Genius loci między 2.05.2024 a 5.05.2024 w godzinach otwarcia rezerwatu.

3. Każdego dnia zdobywcy pierwszego oraz drugiego miejsca otrzymają nagrody specjalne. Dodatkowo – każdy inny uczestnik otrzyma mały upominek.

4. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z Gry w przypadku podejrzenia próby wpływania na wyniki lub w przypadku naruszenia przez niego warunków Regulaminu. Uprawnienie do wykluczenia Uczestnika obejmuje również prawo do pozbawiania Nagród.

§ 4. NAGRODY

1. Gra terenowa przewiduje 8 Zwycięzców, w tym: 4 pierwsze miejsca (po jednym każdego dnia), 4 drugie miejsca (po jednym każdego dnia).

2. Zdobywcy pierwszych miejsc w dniach od 2.05 do 4.05 otrzymają zestawy puzzli a 5.05 kubek

3. Zdobywcy drugiego miejsca w dniach od 2.05 do 4.05 otrzymają zestawy skarpetek a 5.05 kubek

3. Wartość nagrody nie przekracza kwoty ustalonej na podstawie art. 21ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. Z 2000 Nr 14, poz. 176 z późn zm.) a więc nie podlega obowiązkowi zapłaty podatku dochodowego.

4. W celu otrzymania nagrody rzeczowej należy zgłosić się osobiście do siedziby Rezerwatu Archeologicznego, ul. Posadzego 3 w Poznaniu.

6. Zwycięzca Gry traci prawo do nagrody w przypadku gdy:

· odmówi pisemnie przyjęcia nagrody,

· zwycięzca Gry nie spełnia warunków Regulaminu uprawniających go do wzięcia udziału w Grze lub otrzymania nagrody.

§ 5. DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe uczestników gry terenowej nie będą zbierane.

§ 6. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące udziału w grze uczestnicy mogą zgłaszać w formie wiadomości e-mail na adres rezerwat@muzarp.poznan.pl

2. Reklamacje mogą być zgłaszane nie później niż w ciągu 30 dni od daty zakończenia Gry. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, jak również dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.

3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania.

§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności z powodu niemożności powiadomienia zwycięzcy Gry o wygranej lub nieprzekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie laureata.

2. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Gry, których nie był w stanie przewidzieć, lub którym nie mógł zapobiec w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych, w tym siły wyższej.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu Cywilnego.