



l a

niezależnie z nas
- nawet jeśli nie

znamy reguły gry - funkcjonujące w kulturze szachowe
porównania są do niej znane. Każdy przeciwnik widzi typ
własny figurę w zapisanym punkcie, z resztą zaś chcemy
toczyć zapisaną partię. Fakt, że reguły namy ułożone
określenie z grą ugrupowań 15 stuleci temu, jest osiągnięciem
niektórych rokowań jak: precyzyjny szachy w średniowieczu.

Oni wielu spośród dawniejszych graczy nie zdaje sobie już z
tego szachy, zarówno terminologia jak i pozycja figur w
ogromnej mierze zdeteryminowane są przez szachy i struktury w
nim funkcjonujące, przede wszystkim lat. Epoka ta uciekała z
szachów grę katarską, zamierzając do niej przekształcić
kolejnym pokoleniem dzięki czemu dał namierzyć porządek
stronami Michela Pastoreau:

Gra w szachy w rekonstrukcji nie jest grą. Jest marzeniem o
porządku świata () ; przeobrażeniu człowieka. Marzeniem
na swój średniowieczny, o wyciekaniu co się kryje za porządek
realności, istoty, rzeczy

Idea rozprawy szachowej, przeobrażenia a pierwszemu
tytułowi uciekała w ogromnej tempie z Azji do Europy.
Trafiła do rąk szachistów; które porządkowały w niej
istotny, niefortunalny aspekt kulturowy. W szachach

odwołanie możemy obraz stworzyć ludzi z V-VI w. i ich
opisów: Persów, Arabów, którzy w drodze kontaktów
handlowych i podległych militarnych przetrzymali wiele
odkrycia myśli ludzkiej - w tym również szachy. WX w.
dotarły wraz z muzułmanami do Europy - tu rozprzecz się
początkowo trudny ale z czasem bardzo trudny wodań
ich historii:

Gry szachy to co dla wspaniałego człowieka stanowi
rozmyślenia i pierwszych wiekach uciekała się w całą gamę
ludzkich zachowań, zmierzających do ugięcia
egiptologicznych problemów z jakimi od tyścioleci boryka
się człowiek. Nie w nich nie było przepięknie, zasady
konstrukcji oraz symboliki ugrupowań w nich przetrwały, są
funkcjonalnym rdzeniem człowieka i jego powroty w starożytności
rekonstrukcji: Tronem były przez wieki, myśli;

kaftanów. Były więc jak najbardziej porządku rozprawy
Szachy w szachy początkach nie odstępowały od tego
schematu. Im bliżej naszych czasów historia tej gry, tym
bardziej jest jej bogactwo kulturowe powierza zasore stanowią się
odzwierciedleniem aktualnych problemów umysłowych i
estetycznych. W każdym okresie dążyć ugięto się
ludzie, którzy podawali zwaki szachów przeciwnie na
języku szachowym. W XX wieku szachy stały się inspiracją
nauki: Obecnie temata gier, której dają początek, jest
istotnym obszarem, na którym boryga także dziedzin jak:
biologia, psychologia, fizyka, socjologia, politologia, a
przeobrażenie ekonomiczne.

Stare naukowe przypuszczenia mówią, że człowiek najlepiej
porusza się w podległości; grając z nim w szachy - zapraszany
do porządku poprzez tyścioleci grę, człowieka średniowiecza.

Szachy w średniowieczu, średniowiecze w szachach



Legendarne początki: Gra szachów

O początkach upadku szachów dowiadujemy się z traktatów moralizatorskich „Pierwszy było upamiętnienie króla, drugi uniknięcie próżniactwa, trzeci zaś wieloletnie upamiętnienie subtelnych pomysłów”.

Legenda hinduska głosi, że król Scheram był bardzo uszczuplony i w krótkim czasie nie licząc się z doradcami i rządząc autokratycznie zrujnował państwo. Widząc groźną sytuację nie chciał się ugnęć bezpodległym krótkim, mędrcem Sessa, skonstruował

czes grę, do której zaprosił króla. Zakładając, że król najprawdopodobniej nie może się zabrać bez pomocy innych bierze. Król rozpoznał długie i docenił wartość szachów. W nagrodę obiecał brami-

wni dać wszystko czego ten zażąda. Chętny król po raz kolejny przekonał się o granicach swoich możliwości;

gdzie uczony poprosił o pozwolenie na wielkie wynagrodzenie a mianowicie o wydanie mu ilości pszenicy odpowiadającej podrobnemu na każdym polu 64-krotkemu szachownicy, ziarenka. Liczba 18 446 744 073 709 551 615 (ponad 18 trylionów) pokazuje, że aby zgromadzić taki zbiór należałoby obsiać całą kulę ziemską kilkakrotnie, a na zbiorze zbudować wieżę o 4 metrach wysokości; 10 szerokości i trzystu milionach kilometrów długości.

Zapis XI wiekowy sporządzony przez perskiego poety Firdausiego pochodzi z Księgi Królów. Autor relacjonuje w nim historię konfliktu pomiędzy perskim i indyjskim królem, w którym szachy odegrały rolę rozstrzygającą.

Decyzja była będąc zobowiązany do płacenia trybutu przeciwnikowi; uzależnienia została od faktu czy

Persowie na podstawie figur odgadną charakter i zasady hinduskiej czaturangi. Główny dowódca wojsk - vizir, dostarczył analogis pomiędzy grą i występującymi w niej figurami a polem bitwy. Dzięki temu odległym, uratował całość perskiego króla, szachy natomiast na stałe zostały na dwór iracki. Wielkim miłośnikiem szachów był król Kastylii i Leonu, Alfons X Mądry. Z jego inspiracji w 1283 r. powstało dzieło pt Księga o grach i szachy, księgi i tabula. Jest ono do dziś

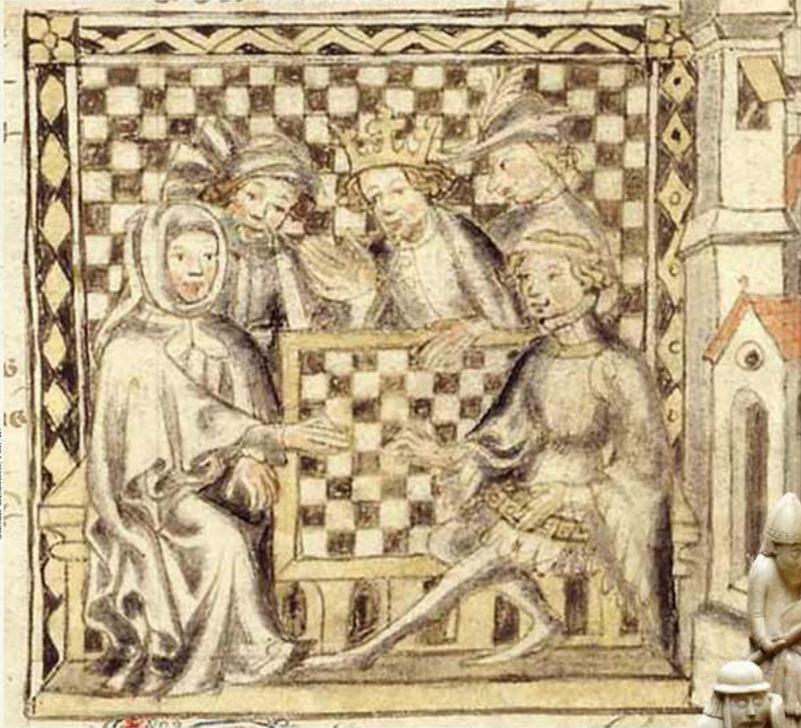


Jakub Cessolis, kopia XIV w.

W zródleżem zadani
mch a dzięki bogatej stronie
ilustracyjnej stało się
doskonałym materiałem do
studiów nad różnorodnością
kulturową w XIII w. Jak
rozumiano wartość gier
najlepiej dowodzi opisana
w tym dziele historia ich
powstania. Indyjski król poprosił

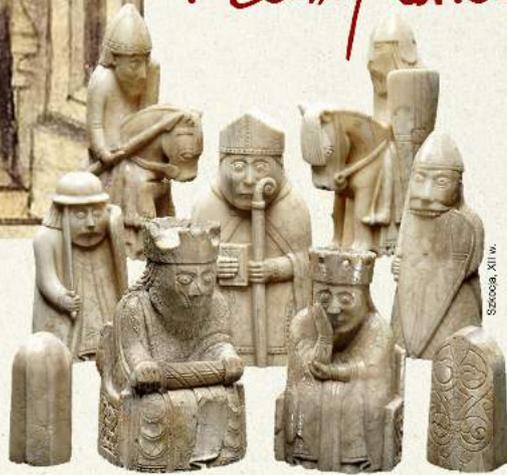
szach mędrców o wystąpienie trzech najprawdopodobniej cech
wzmiankowanych udane życie cesarstwa. Jeden wskazał na
intelekt, drugi upamiętnił los, a trzeci uznał współistnienie obu
czynników. Wówczas król zalecił upamiętnienie gier, które
będą odzwierciedlały te upomy. Pierwszy starzec spracował
szachy, w których najprawdopodobniej jest rozum, drugi grę w księgi
zależną od szczęścia, a trzeci tabulę, gdzie korzysta się z
księgi, ale istotne jest też logiczne myślenie.





„Szachy
przedstawiają
wszelką władzę
i cały świat”

Szachy (PL), Chess (UK), Schach (D),
Echecs (Francja), Ajedrez (Hiszpania),
Шахматы (Szachmaty -Ruś), Szatranż
(nazwa arabska)



Sredniowiecze poszukiwało wzorów do dorozumienia
pojęć abstrakcyjnych takich jak społeczeństwo,
państwo, dobro i zło czy też śmierć. Wyraźnie
składającym z ludzkim ciałem. Financzowo zawisła
funkcjonowania władzy, zaś dzięki porównaniu
do figur szachowych ukazało, że wzmocnieniem
pomysłowości państwa są dobre relacje pomiędzy
ludźmi różnymi stanów. Pod koniec XIII w.
dominikanin Jakub de Cessolis, w dziele pod
tytułem *Księga o douczajach ludzi i porównaniach*
szlachty na podstawie gry w szachy, pisze swoje
refleksje nad mechanizmami rządzącymi zyciem
społecznym. Społeczeństwo harmonijnie ustami
współdziałaczy; zostało ukazane poprzez figury
ludzi naszego stanu i pionki przedstawiceli
wyższych stanów.

„...takie zwycięstwo męczy, wzniesienie sędziów,
paraga wkaniszej, stałość krolowej i zgoda pionków
winny być przepisane cześć i sławie króla. Pionki są
koroną figur, coż baronem uczyniłby urzędnik

królewski, bez rdzenia, którego troskę jest dostarczać
dobrej pokarm? Coż uczyniłby męczy gdyby nie
miał przed sobą króla, który robi ostrog, wady i
siódła? Jakże można zwyciężyć bez szat, gdyby
zabrakło tego co sukcesy robi i je sprzedaje? Coż
począłby król i król bez lekarzy? Nie gardź
ratem męczy czy szlachcicu pionkami.”

„Szachownica to Królestwo (państwo) zyskuje
trwałość gdy paratoni do rady schodzą się w
jedno-moc (...). Jeśli baronem każdy będzie
zabiegał o własne sprawy i ich będzie bronił i strzegł,
szlachta ustąpi; podzieli królestwo a skutkiem tego
utraci ono imię i królewską godność.”
Cytując Cypriana Cessolis pisze dalej: „państwo wtedy będzie
szczęśliwe, kiedy albo będą nimi rządzili męczy,
albo ich przyrodę będą zabiegać o mądrość”.





Król (Polska) – King (Anglia)
 König (Niemcy) – Roi (Francja)
 Rey (Hiszpania)
 Корол (Korol - Ruś)
 Szach (nazwa arabska)

KROL – godność króla jest chwytliwym ludu. Pośród innych panów on jasnieć cnotami i łaskami. Także baronem jak ciążo zdobi się pięknym strojem, tak myśl ustraszona i dusza odziewa się cnotami moralnymi (...). W lewej ręce nosi kulsz, aby sważać na zarząd całym królestwem. Powierza zaś do niego uależny panie-ogromne tryby, którym nie porządkuje miłości, w prawej ręce trzyma berło sprawiedliwości i suwerenności (...). Jasnieć w nim uinny miłosierdzie i sprawiedliwość (...). kto baronem chce być kochany, tegoż uależny rękę.

Posunięcia figury króla są ściśle określone przez jego rolę społeczną. W pierwszym szeregu ruchu może postąpić jak każda dardnie ustrona figura, kędziej jednak podlega już trójko na przemierzaniu się o jedno pole w dardnym kierunku. Jacub de Cessolis wyjaśnia to bardzo prosto stózi: **Póki król jest ustrona królestwa, ufa w swe bezpieczeństwo i dlatego udu mu się przesunąć na pola w granicach królestwa. Skoro zaś ustrony na wojnę poza granice swego królestwa musi się zardardić posunięciem o jeden kwadrat. Osoba baronem króla (...). skoro ustronia się na ubezpieczalstwo wojny, musi się posunąć statecznie i ostrożnie.**



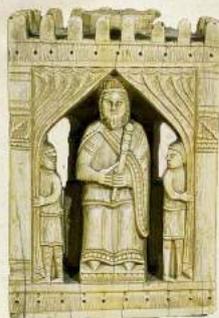
Szajnia XIII w.



Kalenis XIII w.



Italia XI w.



Szajnia XI w.

Król po podlicie swego miesięca plem
 a wszakoz może srewnu też być slem

Jan Kochanowski; Szachy



Guiron de Courtois de Rusticien. 1370-1380

Królowa / Hetman (Polska), Queen (Anglia), Dame (Niemcy), Reine (Francja), Reina (Hiszpania), Фирз (Fierz -Ruś), Firzan / Firz / Vizir (nazwa arabska)

W wersji muzułmańskiej na szachownicy miejsce obok króla zajmował wierz chyli doradca królewski. Europa Łacińska zmieniła tę rolę, uprzedzając na jego miejsce kobietę w postaci figury królowej - niezbędnego elementu ukarania społeczeństwa.

KROLOWA - musi być mądra, czysta, dyskretna, urodzona z szachowniczych rodziców, troskliwa w uprzedzaniu sypnów. Mądrość jej dojmąca się nie tylko w czynach, lecz także w słowach, najbardziej gdy obrotu kobiecej naturze poufnie zachowuje sekrety w swoim sercu i odmawia innym jego ujawnienia. Natura wszystkich kobiet jest barierą siłom strzeżeniu sekretów.

Przybliżamy do faktów, że jest to najsilniejsza figura na szachownicy. Jednak aż do końca XV w. jej rda podczas partii była zamknięta. Nie miała prawa posunięcia, dopóki pierwszy nie ruszył się król, jemu też musiała przez całą grę wyprzedzać. Jedyną słabszą figurą królowej posiadała w pierwszym ruchu, kiedy to można było się zajść pozycją królowej innej barwy (poza wprzeżeniem skoczkiem). Takie ustronowanie zajmowanych pozycji miały zasadniczo związek z pierwotnym założeniem szachów indyjsko-perskich gdzie doradca, główny strateg, musiał być blisko króla/ szacha, jak również wówczas gdy gra zmieniła charakter i zaczęła być dla średniowiecznej Europy realizacją ówczesnego społeczeństwa. Doradca zastępowany został Królową tarasową, a ruchy na szachownicy spełniały ustronowanie społecznego postępowania rdy kobiety.

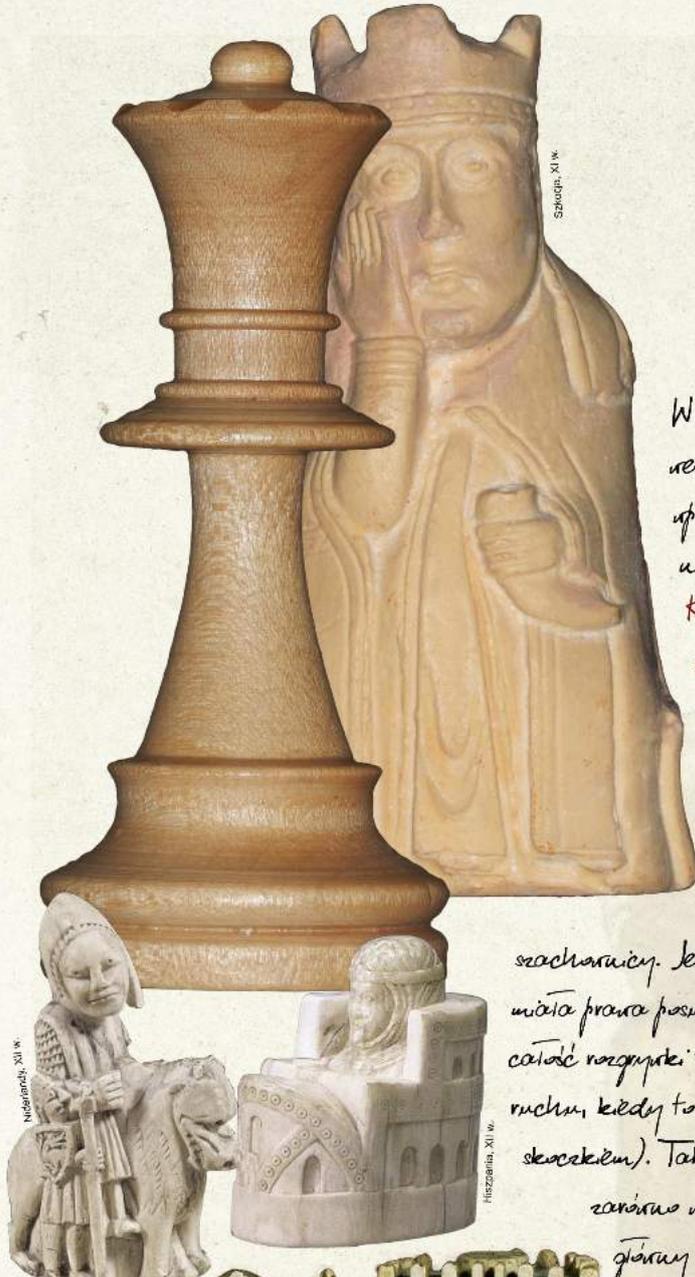
powierza kobiety nie parowały się zbyt wroble, dlatego ma uprzedzić tylko o jeden kwadrat poza trzecią linię. Chociaż barierą we własnych granicach są bezpieczne, poza granicami własnego obszaru parowały postępowanie podejrzliwe i wściekłe wszystkich mężczyzn w podejrzewaniu. Niech więc unikajcie ciekawości i błądzenia po drogach, jeżeli chce zachować czystość.

Batze się próżno uwić: i w obcy
I w sad uderzy, w stras takie słowcy;
Cażem i z Popy jedus drogę chodzi;
Jeno w z wampy Ropereem nie zgoda;

Jan Kochanowski - Słowcy



Alfons X Kastylijski, 1283 r.



Szkopin, XI w.



Niedzwiedz, XII w.

Hiszpania, XI w.



Sierbia, XI w.



Goniec/Pop (Polska), Bishop (Anglia),
 Läufer (Niemcy), Fou (Francja),
 Alfil (Hiszpania), Слон (Słon- Ruś),
 Fil (nazwa arabska)

Dzisiejszy goniec to pierwotnie indyjski słon. Stawiano on symbol całej armii i której słonie odgrywały główną rolę, zastępując lub umacniając kawalerię. Arabowie zachowali terminologię a w zgeometryzowanej wersji przedstawili dwa wystające kłony umożliwiające identyfikację figur. Dla Europejczyków słon nie miał znaczenia militarnego, stąd długo nie ustalano się jedna nacja znaczenia i nazywano na tym polu szachownic. Podobnie do terminologii suwerena króla, a kształt bierki z kolei nawiązywał skojarzenia z biskupią mitrą lub czapkę białego. W moralitetach na Tacituskiej szachownicy stał średnio-wieczny

SEDZIA. Zasiadający na katedrze z otwartą księgą przed sobą. Ich parniwością jest rządzić królestwem, tworzyć prawa i kształtować dyspozycję całej królestwa, popierać sprawę sprawiedliwej, upominać narodzić podług daradzi, nie bawąc na osobę (...). Sedzia parniwo był perny i stały, by nie został zżamany umiarkowanym przedziem, złości zawiści albo niezami celosnymi.

Posunięcia sedziów są symbolizowane związane z ich etycznym kierunkiem. Do XVI w. posuwano się zarysować tyfus o trzy pola na ukos.

zawsze posuwają się z trzeciego kwadratu na trzeci zachodzący niasne miejsce w ten sposób, że jeśli było czarne, to zawsze staje na czarnym, a jeśli było białe to na białym; tak zawsze posuwają się na ukos. Składny ruch oznacza ostrożność, którą zawsze parniwi mieć w saph ruchach.



Białe a czarne co na ukos idą,
 Na Popu spótem usztyki pola przędą

Jan Kochanowski, Szachy



Konik / Skoczek (Polska), Knight (Anglia), Springer / Ritter (Niemcy), Cavalier / chevalier (Francja), Caballero (Hiszpania), Конь (Kon -Ruś), Faras

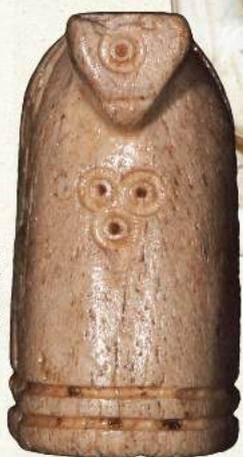


Szwecja, XII w.

RYCERZE Rozpoznawany po ustanowionego na koniu, oddzielnego piętnym uzbrojeniem. Ma u nim być mędrość, dzielność, wierność, hojność, miłosierdzie, dobra siła, umiarkowane pragnienie, aby ci któregoś oddzieleni są bronią cięlesną brzęczeli tei dościami.

Ruchy skoczków są to jedyną posunięcia, które od początku parowania szachów nigdy nie zmieniły swego charakteru. Powinno jednak inne figury w początkowych etapach rozgrywek gry miały znaczenie ograniczone (w stosunku do dalszych) pde manewrów, siła taktyczna wprawy była relatywnie duża i różna. Jest to kolejny przykład doskonałego odzwierciedlenia relacji wojskowych czy społecznych na szachownicy. Porzeczka *bellatores* - wojowników, od których zależało bezpieczeństwo i podstawy państwa średniowiecznego, znajdowała odzwierciedlenie w mocy utraconej z nimi figury.

Gdy białym czarują (tzn. stoją na czarującym polu), przesunę się w stronę krola i białym (tzn. stoją na białym polu) w stronę tegoż, jeden jako lewy stanie przed krolarą, drugi jako prawy przed krolarą, stając się krolarą i krolarą użyciu korony. Gdy zaś wchodzi do walki i szukając pola wzajemnie się wzbierają, tym doskonałej dojrzenia się w nich wojenne mistrzo.



Sandomierz, XII w.



Francja, XII w.

Każdy z tych tedy swój drogę chodzi
A przez drugiego skakać się nie godzi
Chyba jednému, bo ten świądom drogi
By też ucieknęły, nie zaradzi ugi
W trzeci rząd Rycerz zakadłszy upada,
Ale na innej coraz bardziej siada

Jan Kochanowski, Szachy



Salerno, XI w.



Wieża / Roch (Polska), Rook (Anglia), Turm (Niemcy), Tour (Francja), Torre (Hiszpania), Ладья (Ładja -Ruś), Rux (nazwa arabska)

W wersji persko-indyjskiej, a także arabskiej w nawiązaniach szachownicą ustanowione były wzory bojowe cepli i podporządkowane w kamie. Jacobus de Cessaliss opisujący w XIII w. średniowieczne społeczeństwo na podstawie analogii z szachami w tym miejscu widzi uśrednioną państwową. Jest to jednak zabieg dowcipny, który wprawił do lepszego zobrazowania przekazywanych treści. Uśredniony Państwo: W nich niema być sprawiedliwości, pokorności, pokora, uprzejmości, dobrotliwego ubóstwa i szczodrości. Sprawiedliwość w nich bliższe powierza jest ona najjaśniejszą z cnot. Zdawa się niekiedy, że za sprawą niegodziwości świąt (...) bez winy niesłusznego władcy gwałtu królestwa. Nieprawy świąt dobiegła się nieprawości władcy. Jakim baronem król, tacy też świąt. Ruchy wiezy w okresie średniowiecza najczęściej uobrały rozmach i z początkowej wersji przemierzania jedynie trzech pól (kierunek taki sam jak współczesnie) już pod koniec XIII wieku

figura ta ma te same możliwości co dziś.

Władza ich jest wielka jako, że zastępuje osobę króla, dlatego gdy plansza jest pusta przebiegają przez nią niczym przez królestwo (...)

rocharnie nigdy nie posuwają się po skosie, lecz zawsze na wprost, czy to idąc do przodu czy cofając się. Takiego zaś mistrza są w boju, że samych ich dróży wystarcza, by pokonać przeciwnego króla.

Dlatego figura wiezy tak silnie zorientowała uobraziła łacińskiej Europy możliwy rozwój doradzić się z przekazów literackich.

Mówiąc o grze w szachy, należy wiedzieć, że przedstawia ona samo miasto Babilon (tu też umiejscowia się jej upadnienie). (...) miasto było obszerne i kwadratowe. W nawiązaniu tego miasta stała trójjęzyka wieża, nazwana Babel.



Roch ma tę wdność i udatne prawo: Przekiem i zadkiem w lewo bić i w prawo.

Jan Kochanowski: Szachy



Pion / Pieszek (Polska), Pawn (Anglia), Bauer (Niemcy), Pion (Francja), Peon (Hiszpania), Пешка (Pieszka -Ruś), Baidak (nazwa arabska)

Zdobranawia średniowiecznego stanu laboratoris czyli ludzi pracy, było możliwe dzięki przyporządkowaniu poszczególnych rzemiosł do Pionków. Dzięki temu, szachy stały się doskonałym środkiem ukarania wrażliwych relacji pomiędzy stanami. Każdy z pionków ma barwę przyporządkowaną miejscu przed określoną figurą i jest z nią związane w sposób partnerskiej się logiki: *Coś niedobrym wypere bez karala który przygotuje mu strojs.*

Posunięcia na szachownicy nie zmieniały się i zarówno sposób poruszania się jak i bicia były takie same jak dziś.

ROLNIK: pionek ustanowiony przed francuskiem (wzrostkiem królewskim). Niema mieć Boga w sercu, zachować prawo, gardzić śmiercią, poświęcać się pracy. Musiał zaś cesarzem zająć się uprosić ziemi, jako, że ziemia jest matką wszystkiego (...) i je bóstwem mieli na karku ziemi za mieszkańce. Poki ziemny paniona nam za nasza pracę oddeżyczyć się zapracują.

RZEMIESLNICZY: (karale, cieśle, sekretnicy, murarze itp. - pionek ustanowiony przed francuskiem) Niema być w nich siłom, mądrość i męstwo. Panierano im zabezpieczanie ciała i dusze ludzkich. Muszą być siłom, bo kto straci siły, nie więcej już stracić nie może. Wiera jest najświętszym dobrem serca: żadna potrzeba nie zmusi jej do upadku, żadna nagroda jej nie zdeprawuje.

SUKIENNIK, NOTARIUSZ: (pionek stojący przed francuskiem) Niema w nich szczególnie pomagać grupom przyjaciół, uczciwość, parsięglność i prawdomówność. Wielce przydatki (os) receptygodnej notariusze. Jeżeli będzie w nich wielka rzetelność i prawosędność, zapukanie z tego znaczący pożytek dla upadłej dyplomacji.

KUPEC, BANKIER: (pionek stojący przed królem) Wszyscy oni paniami występować się chciwość i szukać dżugir, zachować i szanować doświadczenie, panierano sobie rzeczy w cenioci: zwracać. Chciwość jest izdes zdobranawia, albo zatrzymywanie, albo

wieściarkarous
wiosci

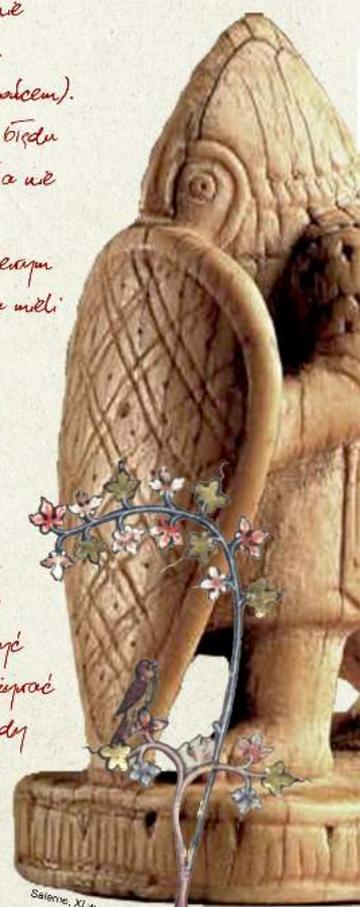
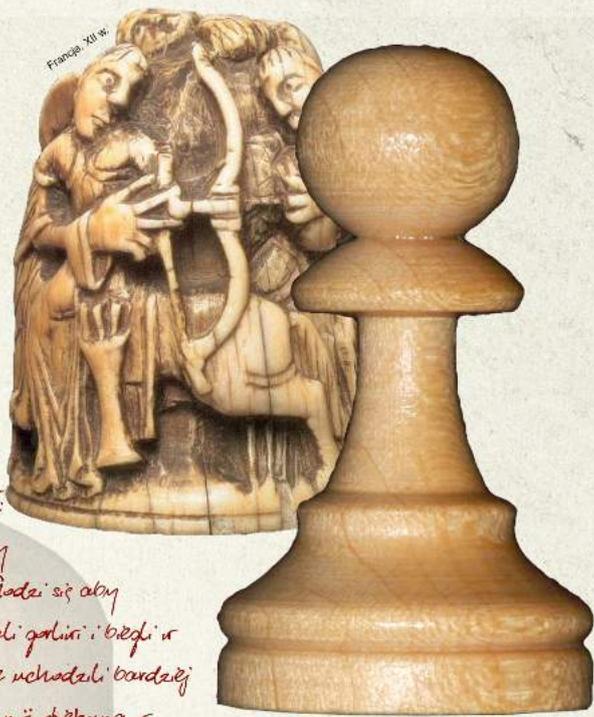
posiadawia
pionek potrzeb
**LEKARZE,
APTEKARZE:**

(pionek ustanowiony przed królem). Godzi się aby lekarze przestawali golić i biegać w naukach, by nie uchadali bardziej za zabijacz ludzi niż opiekuna w chondach. Paniami mieć dojrzałość dyplomacji (...) dla chondy starać się wielce doświadczenie zdrowia, by nie odpadano ich bardziej szukających świątynnego rozgłosu, niż rozważających ratunek dla ziołowego chondy, by nie starali się bardziej siebie pokazywać, zamiast leczyć.

KARCZMARZ: (pionek ustanowiony przed francuskiem) Droni mają być wobec przyjaciół. Paniami szukać biedy biedziarstwa. Cesarzem bariem niema jeść i pić by żył, a nie żyć by jada i pił.

STRAZNIK MIEJSKI: (pionek ustanowiony przed francuskiem) Ma być w nich prawe sumienie, by taka mieli goliwość dla miasta, aby żadnego cesarzenka nie skarali z zawiśnięj zardrości cey gompuy serca. Celnicy nie paniami wypraszac i innych ofiar, niż te które ustanowi prawodawca. Skarbczyki nich zachowują i pełni prawosędności, by nie deradali receptygodnej z dochodów.

WŁOCCZEGA: (pionek ustanowiony przed francuskiem) Rozstrutkoma i tronickom paniami być przepadni opiekunowie (...). Kto bariem zapęti nadzwyczaj pięniędzy i wieściarkarous je upadawia dla tego gdy dojdzie do zbroactwa, karczewnicis będzie zbroać i kraść. Tak się dzieje, że ci co roztroskali utasuel biers cudze.



Szachy i temperamenty



Somma de chevalier, C. Far, Księżyca XIV w.

Le nepveu charlemaine en jouat aux eschecs

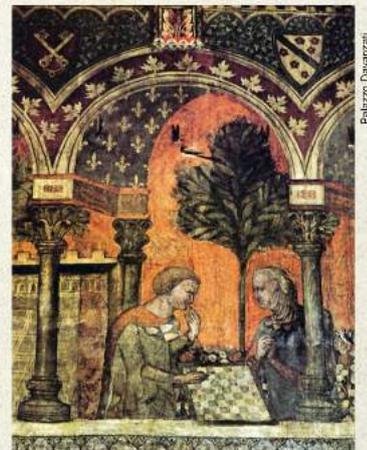


Przygoty Renauld de Montauban, Francis XV w.

l'histoire dist que la feste passee et aultres joies

Przejmując najszybciej wczesniej praktykowanych gier tabular, szachy stają się zainteresowaniem i którymś z nich można zobaczyć przyszłość. Jak wynika z tekstów literackich wielu władców zasiadało do szachów, aby wypracować sposób i ewentualne zagrożenia i wypracować przeciwników. Przegraną jest dla króla przestrogą i znakiem opatrzności, a wygrany uwiarykowuje swój sukces państwa i siebie. Tak emocjonalny stosunek do gry, utrzymuje się głównie w wczesnym średniowieczu. Z czasem stają się one bardziej elementem życia dworskiego, pomagając z powściągnięciem przedłużać wolny czas.

Malarstwo wykonane w 1395 r., przedstawia scenę z XIII w. romanu Chrétien de Troy, w którym najszybciej charakterem odgrywa rolę. Wistawy parę pokonawszy nad szachownicą ale w rzeczywistości jest to próba lojalności; której poddawany jest władcy dromoniarz urodzony przez żonę swego pana.



Palazzo Davanzani

Jeden z najwcześniejszych europejskich przekazów pisanych, dotyczących szachów (1061 r.), jest dziełem i którymś z nich wczesny kardynał Ostii – Petrus Damianus informuje papieża o tym, jakiego biskupa Florencji grał w szachy. Kontrowersje pojawiały się przede wszystkim w trakcie wariantu gry, i którymś z nich uwiarykowuje księcia dla jej uatrakcyjnienia. Stara hazard, wyprada się od arabskiego „ar-zahr”, czyli kostka do gry i jest związane z aspektem losowym. Księża i doświadczeni chrześcijańskiej trybny uwiarykowuje, jako rekwiizyt, którym postawili się również rymowcy, rzucając je o szaty Chrystusa. Istnienie w średniowieczu wielu różnorodnych odmian szachów paradoksalnie, że często nie odznaczało ich i zakazem dozwolano tak jak wszystkie gry. Wskazywane jednak dostrzegano odmienny charakter szachów porównawczych losowości i wówczas podkreślano ich dostrzegano intelektualne.



Etapny rozwoju gry

Hinduska gra *czaturanga* (ok. V-VI w.), była schematem wojennej rzeczywistości. Figury stanowiły tu odpowiedniki formacji wojskowych, a ich siła bojowa odzwierciedlała rzeczywistą moc taktyczną analogicznych jednostek. W tej wersji szachów staliśmy naprzeciw sobie całym armie

(całkowicie graczy) dysponujące identycznymi bierkami. Wśród nich najważniejsza: *król* - szach, następne *wieża* czyli *daródey* wojska. Obie figury upodobano jako mścicieli usadowionych na specjalnych tronach, dotkniętych przez ścianę. Obok nich rozkładali się wojownicy walczący na ścianach bojowych, następne *konie*; skraj szachownicy deparujący byli przez wojsko *turczaki* bójce na npróżniach zaprzeczonych w konie. *Pionki* upodobano pęchotki. Poszczególne ruchy były ograniczone do mniejszej niż dziś ilości pól, a ich kolejność ustalano poprzez rzuty kości.

W VI w. n.e. szachy trafiły do Persji, stając się wkrótce ich amatorską; którym zarządził uprzedzenie pierwszych perskich innowacji; polegających na ustanowieniu bierki w dwóch naprzeciwległych rzędach. Pojawiają się utwory literackie, w których szachy stały się tematem przewodnim przyjmujące status gry elitarniej.

Nawy rozdzielił historię szachów zapoczątkował muzułmanów, do których gra pod nazwą *szatranż* przenika dzięki *Persian de VII-VIII w. n. e.* Dotychczas wszystkie figury - czy to w hinduskiej czy perskiej wersji - projektowane były tak, aby oddać szczególny wygląd ludzi; zwrócić oraz tarantulezycy im spóźnił. Koran - święta księga zabrania realistycznego przedstawiania wszelkich form wojennej rzeczywistości.

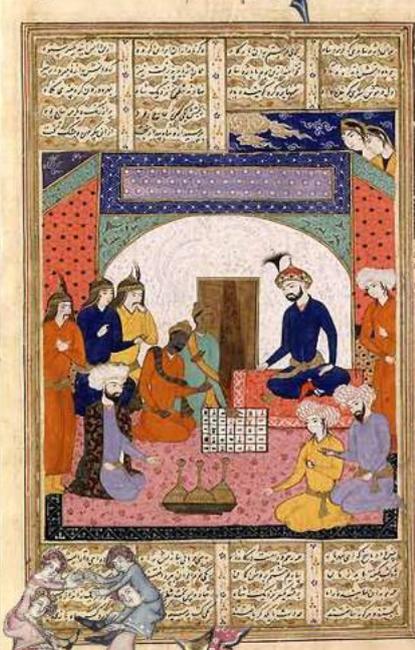
Aby świąt arabski, mógł rozumieć się w szachach, figury musiały przetrwać wygląd abstrakcyjny, a wartości znaczeniową ukierwio pod postacią geometrycznych symboli. Bardzo szybko podległo się elementar losom - *rentar* kostek - *stwierdzenie* drogi zmaganiem czysto intelektualnym, ceniącym w świecie arabskim.

W Europie szachy pojawiają się dzięki ekspansji muzułmańskiej, ale adaptacja tej gry następuje powoli. Pierwszy dowód jej znajomości w świecie chrześcijańskim pochodzi z roku 990 (przemot *Versus de Schachis*, z klasztoru Einsiedeln).

Teksty literackie XI i XII w., poświęcone szachom, są nieprecyzyjne, a często wręcz sprzeczne w kwestii stosowanych reguł. Gra odlepną się tu stopniowo dostarczając w niej przede wszystkim możliwości opisania starożytności rzeczywistości. Europa łacińska uadala grze w szachy warz jakoś - uakrestita szachami zasady jakie panowały między idealnym społeczeństwem. Do terminologii szachowej uprzedza się pierwszy raz *lebr* - *lebr*.

Figury wojowników na ścianie bojowych (czyli *stecnego* gólcia) zastępowano duchowymi. *Z* czasem *gier*, nie wyprawy przez wojska europejskie *mdra*, a jego miejsce zajmuje *wiezia* - istotny element *średnio-wiecznego* krajoznawstwa. Formy arabskie coraz bardziej *erdunjs* w kierunku przedstawień realistycznych choć same kształty pozostają w tradycji szachowej przez kilka stuleci.

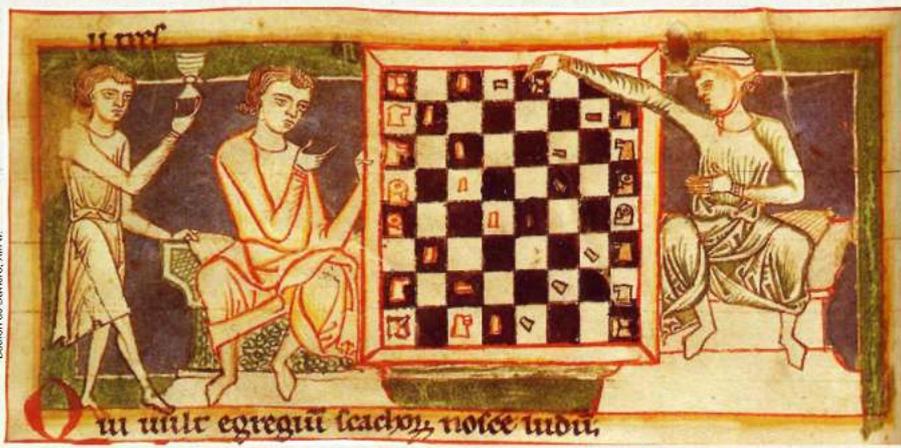
Nicolas de Nicolai Lombardie, Paris XIV w.



Firdausi, Persja XI w.



Bayern ob Baviera, XIII w.



Gra kedlorów

W indyjskiej i muzułmańskiej wersji szachów, realizowały ze sobą czerni i białe, a także zieleń i żółć. Dla średniowiecznej Europy nie były to barwy przeciwności. W czasie kiedy

gra zaczęła wkraczać na Stary Kontynent, kolor nie należał do sfery zwycięstwa - jest zapadnięciem technicznym. Siła oddziaływująca na wyobraźnię cesarstwa posiadają białe i czernie. Taki kontrast będzie kłótni w szachach i początkach ich europejskiej kariery. *Głupi jest ten, kto stosuje kolor (…), a nie wie czym jest malowidło* pisał Gregorz Wielki w komentarzu do Piesni nad Piesniami. Autorzy średniowieczni słowo „czerny” używają nie w odniesieniu do koloru, lecz do bogactwa, siły, prestiżu, piękna, kmi czy ognia. Kolor czarny utwierdzeniem jest w setce wczesnochrześcijańskiej z diabłem śmiercią i grechem.

Guillaume de Tyr, Histoire de la Guerre Sainte, France, XIV w.

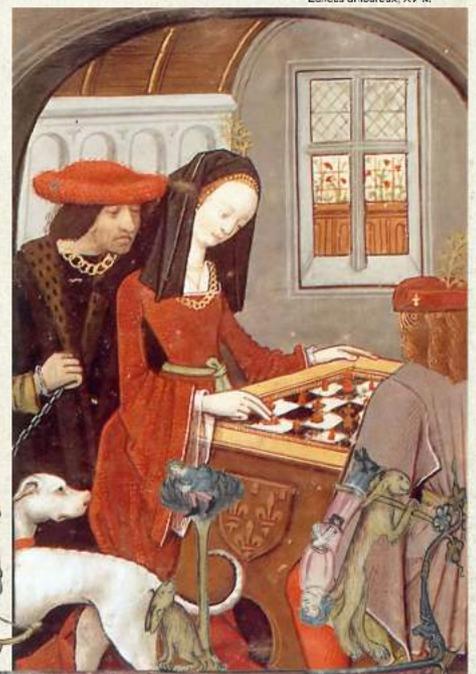


Dopiero w XIII w. dostąpiła rehabilitacji stając się symbolem pokonywania i ustrzeżenia. Odtąd - do dziś - białe i czarne stają się dominującymi realizacjami przeciwności.

Na średniowiecznych figurach szachowych, czasami odwołuje się do ich barwności. Częściej jednak nie ma wskazywać aby były różnokolorowe.

Musimy pamiętać że konieczność uporządkowania różnorodności pod szachownicą i stosowaniu w grze przepisanego, to nasze współczesne przypuszczenie. Najstarsze szachownice i bierki - jeżeli nie były w pełni elitarnymi, rozgrywane nie były kolorowo. Grała na pokroju 64 pól parzystych i figurami, które rozpoznawane były przez kształt, albo różniły się jedynie formą zdobienia.

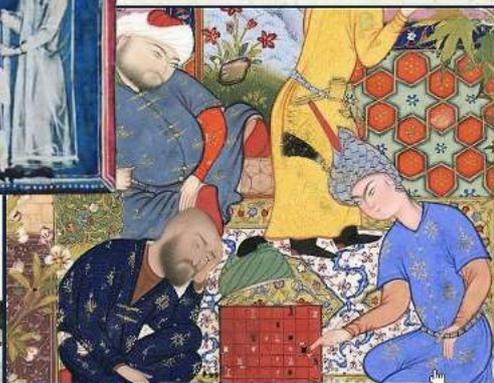
Etchets amoureux, XV w.



Szachy i dzieci



Alfonso X Kasyljski, 1283 r.



Firdausi, Persja XI w.



Sofronisa Augustola, Partia szachów 1556 r.
Kolekcja miarstwa włoskiego renesansu, Muzeum Narodowe w Poznaniu



Carl Probst, 1902



Arthur Houghton, XIX w.

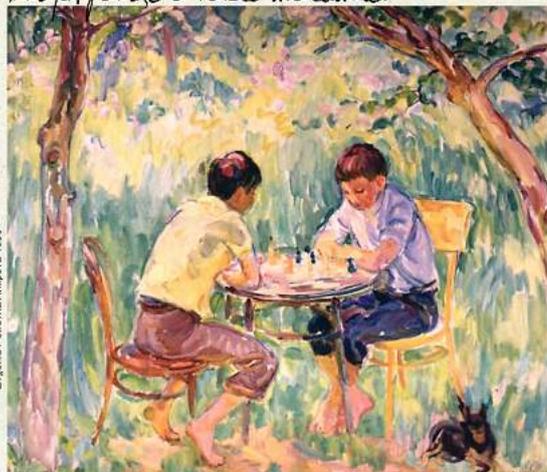


Henry Hoadley, XIX w.



Henri Matisse, 1911

W rzeczywistości średnio-wiecznej, to właśnie te dziecięcy przepytani przy władcy wpierają do formowania jego funkcji społecznej. Na pytanie jak gospodarować wolnym czasem, odpowiadają takie aktywności jak gry, które kształcą umysł, pamięć a także wytrzymałość.



Evgenia Petrovna Antikova 1980.



John Lavery, XIX w.



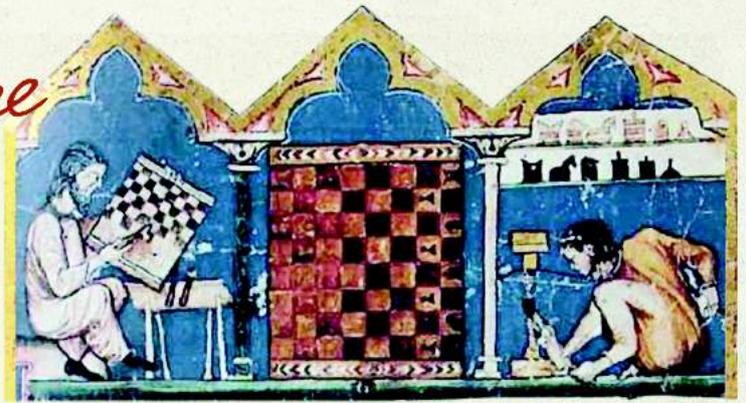
Zetlow, 2006



Johan Zoffany XVIII w.

W średnio-wieczu uciano rozwiązywanie problemów szachowych od 6 roku życia. Należały one do stałych zajęć chłopców, późniejszych męczy oraz dziewcząt umiających sobie czas w zaciszu komnat dworskich. Gra w szachy stała się elementem kształcenia w kulturze dworskiej. Przynajmniej od przełomu XI i XII w. występuje w repertuarze stałych zajęć edukacyjnych adeptów męstwa. W dziełach autorów łacińskich (np. De disciplina clericali Petrusa Alfonsiego z XI w.) uznających się za przekładach traktatów perskich i arabskich, szachy znajdują się wśród umiejętności: zalecających, jako działania praktyczne dośkazywania konieji, przygotowania postępowania się Turkem, itp. Dla nas są to już wyłącznie formy rekreacji.

Szachy w Polsce średniowiecznej



Alfons X Kastylijski, 1283

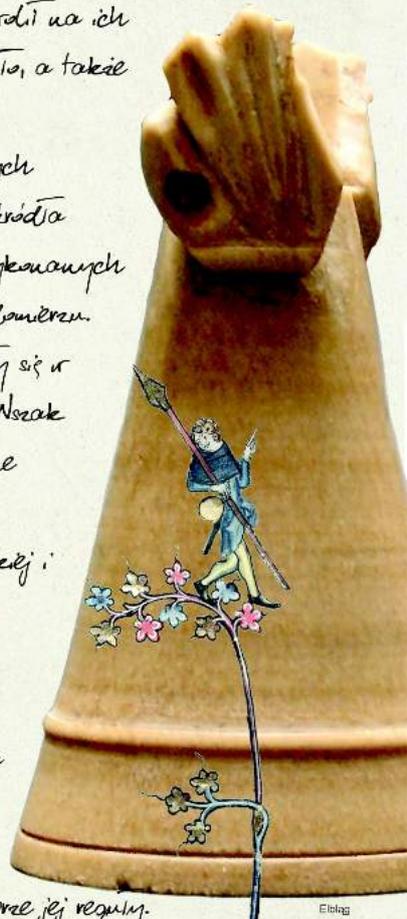
Pierwszą piśmienną informację na temat znajomości szachów w Polsce, posiadamy dopiero z XIV w. Jan Długosz

wspomina tę grę przy okazji omawiania wypadków z 1333 roku. (herb Roch - na czerwonym polu wieża szachowa: *Był zaś Klemens rodem Polak, herbem Pierzchała co na za godło marszałka szachowego, inaczej rocha*). Poza tym wspomnienie szachów spotykamy u Janke z Czarnkowa (XIV w.), król Kazimierz Wielki poświęcił grę fragment nadanego ustanowienia. Władca poświęcił grę uprawiane dla rynek. Szachy zaliczył do gier intelektualnych i przepisał na ich rozgrywanie. Wieków miłośnikiem szachów był Władysław Jagiełło, a także Kazimierz Jagiellończyk i Zygmunt Stary.

Dzięki badaniom archeologicznym wiemy, że szachy na naszych ziemiach znane były znacznie wcześniej niż wskazywać mogłoby źródła pisane. Najcenniejszym znaleziskiem jest prawie pełen komplet figur szachowych wykonanych w stylu arabskim, adamskich w 1962 roku, na Wzgórzu św. Jakuba w Sandomierzu. Dwa niedużych rozmiarów restawy, wykonane z porosa jelenia, znajdowały się w malutkiej półziemiankowej chacie i są prawdopodobnie zagadką dla naukowców. Wszak chciałoby się wiedzieć szachy występować jako domus elit. Cechy stylizowane

stylu sandomierskie bierki, jako wykonane wg wzorców stosowanych w XII w. w Europie Zachodniej i sugerują ich podobny charakter. Sandomierz znajdował się w tym czasie na bardzo ważnym szlaku handlowym prowadzącym z zachodu Europy na teren Rusi Kijowskiej. Figury nie były barwione, a dwa restawy różniły się między sobą jedynie głębią wykonanego zdobienia. Szczegółowe badania śladów zwiędła poszczególnych bierki, wykazały, że osoby, które wykonały te figury, znały dobrze jej reguły. Najstarsze figury z terenu Polski odkryto we Wrocławiu. Późniejsze bierki pochodzą z XI, XII i XIII w. Pięćdeci laty znane są również z Kruszwicy, gdzie najprawdopodobniej przetrwały restawy przez Rusinów. Podczas prac archeologicznych natrafiono na średniowieczne bierki szachowe w: Iwanowicach (koniec XIII w.); Gwizdnie (XIII-XIV w.); Krakowie (XIII w.); Warszawie (XII-XIII w.); Między (XII/XIII w.); Łodzi nad Wartą (XII w.); Gdańsku (XII-XIII w.); Elblągu (XIV w.)

uważano na średniowieczne bierki szachowe w: Iwanowicach (koniec XIII w.); Gwizdnie (XIII-XIV w.); Krakowie (XIII w.); Warszawie (XII-XIII w.); Między (XII/XIII w.); Łodzi nad Wartą (XII w.); Gdańsku (XII-XIII w.); Elblągu (XIV w.)



Symbiologia sakralna szachów



Albert Pictor, Szwajcja, Taabry XV w.

Sobota, 1. Bergman, 1956 r.

Szachy w swoim założeniu miały charakter mistyczny, dostrzegany istotnie dla kultury hinduskiej treści. Sama szachownica, a szczególnie liczebność 64 jest ściśle związana z symboliką systemu ósemkowego - charakterystycznego dla terenów arcytyflickich. Kwadrat o boku składający się z osiemnastu pól to wyobrażenie parzystej ziemi; na której króluje osiem kierunków świata (cztery główne i tyle samo pośrednich), osiem broni upuszczających światy i osiem filarów podtrzymujących niebo.

Sakralne umocnienie, uzyskany szachy na terenie Europy Łacińskiej. Walka dobra ze złem rozgrywana na szachownicy, to motyw pojawiający się w średniowieczu. Diabeł grający czarowni białkami i Bóg dysponujący białymi; pojawiając się będzie w literaturze i setki innych epok. Dopóki w imieniu ludzi partię z szatanem rozgrywa Adam,

walka jest przegrana dla człowieka. W momencie

uprowadzenia na szachownicę Syna Boga w roli króla i Matki Boskiej, jako królowej, los ludzi zostaje uratowany. Podobny motyw parstaje dzieła patrzące szachów - Sr. Teresie z Avila. Jej zwycięstwo jest porażką modlitwy do gry.

Rozmowa z Bogiem mistyczna rozmowa jako intelektualna

walka ze Szatanem, a jej wartość zależy od tego jak uprawniony graczem staje się człowiek.

Stąd też uprzedzi się słynna alegoria uświęconej wojny prowadzonej przez człowieka ze szatanem. Średniowieczne kościoły posiadały także refleksja o podobieństwie partii szachów i ludzkiego życia, w którym wszystkie znaczenia kalce szatanem dla biednych jak i bogatych - dla figur i pionków - w jednym worku.



Friedrich Moritz August Retzsch, XIX w.



Schiedel, mniąje króla, Albrecht, XV w.

Patrząc na mnogość wariantów rozgrywek średniowiecznych, nie sposób oprzeć się wrażeniu, że poszukiwani coraz to nowych symbolicznych bazujących na niej.

Szachy astronomiczne.

średniowieczny do opisu kosmosu

znalazi swój odpowiednik w Starożytności, Królowa stała się Wenus, Biskup (gwiezda) to Jowisz, Rycerz musiał w tej wersji być Mars, a Włosa Królową. Piechura zaś utożsamiano z Saturnem.

Szachy religijne tzw. Wielkie szachy. Wariant, w którym rozszerzono zakres pól, jakie może figur, dodając znaczenia zwierząt orientalnych, np takich jak zisrafa.

Caturanga (gra w czterech kapsach), pierwotna indyjska wersja dla czterech graczy.

Greki w szachy początkowo uprawniano stosując kości. (np. jeżeli graczowi wypadło jedno oczko, musiał zrobić ruch kendem bez względu na to jakie inne posunięcie byłoby w danej sytuacji najlepsze). W średniowiecznej Europie ten wariant był często

stosowany jako natrąkujący gry, wzbudzając jednak protesty. Zwyczaj ten upadł z pogodziłskimi kości - figury nie były ślepo posunięte, a na grę swój wpływ miały wyświadczyć.

Zupełnie szachy to również panowały średniowieczny. Przez długi czas utrzymuje się przekonanie, że figury mają duszę - zginęły na szachownicy za sprawą materii, z którego zostały wykonane: kości słoniowej, kłów morsów, poroża jelenia, czy chłoby drewna. Niekiedy władcy (np. Karol Szwajcy, Fryderyk II Pruski), rozgrywali symboliczne partie, w których w roli figur występali żywi ludzie, a motyw ten szybko przenikał do literatury.

W arabskich rękopisach znajdujemy ślady posunięcia się szachownicę jako rodzajem liczydła pomocniczego przy kalkulacjach (pozorne pda szeregami liczb według postępu arytmetycznego, a także geometrycznego).

szachownicy, jakie stosowano początkowo i że gra fascynowała ówczesnego człowieka do tego paraliż; doznał estetycznych i

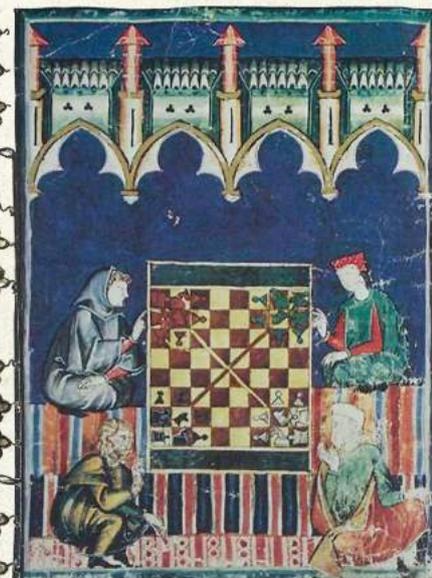
Symbolika szachów wzmocniona została w (Pseudo-Owidiusz, De vetula, XIII w.). Król



Kości do gry używane w szachach



Szachy astronomiczne



Caturanga



Wielkie szachy

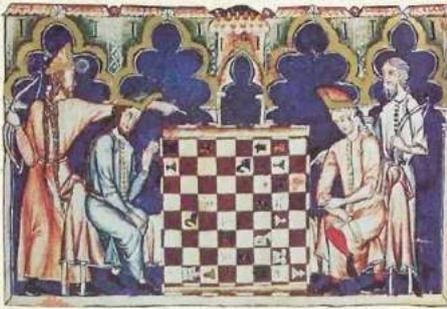
W
A
R
I
A
N
T
Y



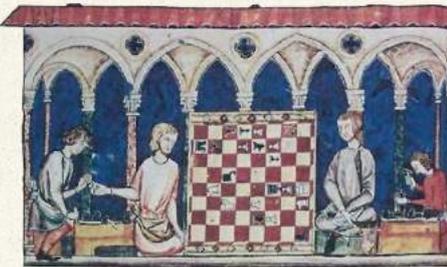
Alfons X Kastylijski, 1285

Grze u uczymy nas szachy?

Alfonso X, Kastylija, 1289 r.



Badań gry daje możliwość śledzenia zmian ludzkich temperamentów. Grecy dwunastowieczny byli sanguitykami, co udowodniają liczne teksty literackie. Gra skalceć się mogła nawet śmiercią! Pod koniec średniowiecza postępuje mizantropia i przynajmniej zmienia się, a gra renesansu i epoki nowożytnej jest flegmatykiem. To bardzo istotna informacja o zmianach temperamentu ludzi i podejścia do rozgrywek. Szachy, poprzez bogatą ikonografię dostarczają wielu cennych danych dotyczących życia społecznego i stosunku człowieka do stacjonarnej rzeczywistości.



Główny Kaspernik, porządek: szachy uczymy się mieć zaradkowego wojownika. Są one barwnym elementem wyposażenia, którym życie organizuje waleki umiejętności:

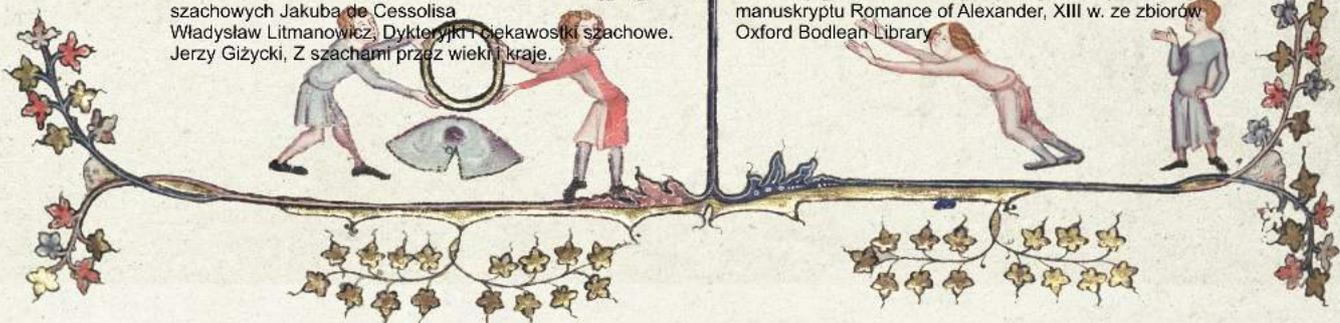


organizowania i przegrupowania, nakreślania wzorów zachowań, w których poszukuje się sposobów najekscytywniejszego rozstrzygnięcia konfliktów. Były one codziennością średniowiecznych mierzonych uczących się gry w szachy już w wieku 6-7 lat. Wojownicy potrzebowali dokładnie tych samych cech na polu walki co współczesne dzieci już w wieku starszym czcili imperium swoich czasów. Poprzez zmiany jakim podlegamy, staje się szachy cennym źródłem historycznym i archeologicznym dające możliwość śledzenia wielu istotnych aspektów dawnej rzeczywistości. Dzięki przekazanym pisemnym oraz rzeźbiarskim figuram, gra w szachy dostarcza licznych informacji nie tylko o kulturze materialnej, ale również o możliwościach intelektualnych i życiu duchowym tych odległych czasów.

Polecana literatura:
Murray, A History of Chess
Michel Pastoureau, Średniowieczna gra symboli.
Robert Bubczyk, Gry na szachownicy, w kulturze dworskiej i rycerskiej, średniowiecznej Anglii na tle europejskim.
Alicja Karłowska-Kamzowa, Społeczeństwo średniowieczne na szachownicy życia.
Tomasz Jurek, Edward Skibiński: Tłumaczenie Księgi figur szachowych Jakuba de Cessolisa
Władysław Litmanowicz, Dyktoryjki i ciekawostki szachowe.
Jerzy Giżycki, Z szachami przez wieki i kraje.

Prezentowane figury szachowe oraz ikonografia pochodzą z: British Museum; Biblioteka Nationale Paris; Oxford Bodlean Library; Library of Escorial; Metropolitan Museum; Muzeum Archeologicznego w Poznaniu; Muzeum Narodowego w Poznaniu; Muzeum Regionalnego w Sandomierzu; Muzeum Historycznego w Elblągu

Elementy graficzne towarzyszące wystawie pochodzą z manuskryptu Romance of Alexander, XIII w. ze zbiorów Oxford Bodlean Library





Salerno, XI w.



Stymule sredniowieczne figur

Najszerszej w realiach szachowych odnajdujemy się Skandynawowie, głównie za sprawą dwiego pokolenia jakiego Isczy ich grs knefataftl (w której figura kenta broniąca jest przed atakującym go wrogiem) i arabskiej postaci szachów. W mitologii skandynawskiej gry są nierozdzielnie związane ze światem tamtejszych bóstw, stanowiąc też istotny element codzienności wojowników, taranując im nawet po śmierci. Figury szachowe jako zbrozowanie społeczeństwa najlepiej zbrozowane są w kompletach pochodzących z połowy XII w. odwołujących na szkockiej wyprawie Lenisa pod koniec XIX w. Berki; wykonane z kłów morsów i kości wielompieli.



Salerno, XI w.

najprawdopodobniej w norweskiej pracowni w Trondheim.

Odnależć można wśród nich: kenta, kenta, po raz pierwszy zastosowano w miejscu stania - biskupa, męzca konna oraz berserków, irkijskich męczy piesznych ukazywanych w tronie bitewnym. Część z nich posiada ślady czerwonego barwnika.

Wiele piesznych, drożych kompletów szachowych, danawano w aktach testamentowych różnym fakturam, w zamian za modlitwę zakonników. Wykonane z kamienia górskiego szachy, sfianrowano w poł. XI w. do skarbcza klasztoru św. Idziego w Nines.

Kanta Wielki, według legendy, był właścicielem wielu bardzo ekskluzywnych kompletów szachowych. Niestety w rzeczywistości nie miał on nigdy okazji zapoznać się z tą grą (urządził się zbyt wcześnie), a tradycja przepisywania mu szachowych zamiarów pochodzi z tekstów literackich końca XI do XIII w. kiedy to szachy należały do stałego repertuaru umiejętności królewskich. Najstojniejszymi są masywne figury wykonane z kości słoniowej i przechowywane w fakturze Saint-Deuis. Wyprodukowane je na półwyspie Italii, w pracowni Salerno.



Szkoja, XII w.

Szachy stawały się częstym darem składanym władcom.

Jak pisał musiał być niektóre zestawy szachowe sfianrowane w takim charakterze, możemy sobie wyobrazić na podstawie przekazów pisanych. Ludwik IX

Święty (jako dowód potęgi i grs) otrzymał od przyjaciół syryjskich ismailitów zwanego Starcem z Gor, kilka kompletów szachowych z kamienia górskiego, bursety i złota.



Samarkanda, VII/VIII w.



Heratpur, VIII-IX w.



Dwa szachowe świątyni

Sredniowieczna Europa Łacińska w szachach utrwalała realia społeczne. Europa Wschodnia natomiast, do której gra przenikała przez rejony chazarские, przeżyła grę nie modyfikując zasad, terminologii oraz abstrakcyjności figur. Dzięki temu na Rusi szachy zachowały charakter orientalny przede wszystkim w warstwie ideologicznej - zmiany kształtów figur na realistyczne przedstawienia, rozpoczęły się tak samo jak na zachodzie. Doskonale ten problem dostrzega terminologia szachowa stosowana do dnia dzisiejszego, a będąca odbiciem średniowiecznego etapu rozprzestrzeniania się tej gry w Europie. Na wschodnich rejonach kontynentu szachy wciąż dostrzegają rytm i jej realia. Dlatego też nie ma w nich miejsca dla kobiety i duchownego. Podobnie jak w szachach orientalnych wciąż na szachownicy stoi fierz czepi hetman, doradca wojskowy a nie dama-kendara, oraz siab - nie biskup.

| Terminologia używana do określenia figur szachowych | |
|---|------------------|
| Europa Łacińska | Europa Wschodnia |
| Król | Król |
| Dama, Królowa | Hetman |
| Goniec, Biskup | Stoń |
| Rycerz, Skoczek | Koń |
| Wieża | Lódź |
| Pionek = Przedstawiciele rzemiosł i średniowiecznego świata pracy | Plechur |

Różnica terenów Polski, będących na granicy przenikania się tych dwóch szachowych świątyni jest bardzo istotna. Tu krzyżowały się dwa nurty rozumienia gry, a przede wszystkim symboliki - aspektu i kultury średniowiecza dużo różniejszego niż same rozgrywki i ich problematyka. Ścieranie się dwóch terminologii najlepiej dostrzega poemat Szachy Jana Kochanowskiego. Choć dzieło tworzone było w renesansie znajdujemy w nim doskonałe odbicie średniowiecznych reguł i wymieszanie znaczeń poszczególnych figur. Autor o tej samej bierze raz mówi jako o hetmanie: *Jeden z nich w jasnej, drugi w czarnej zbroi; Ten wprawy, przy kim dobry hetman stoł, aby zaraz potem objasnić go jako kendara; Król z Paris bierze w pośredku dwie pol; On różny bawę, a ta srogę wd.*

